

SZAVAZZ A KEDVENCEDRE!

A DSZC Kreatív Technikum logópályázatának közönségszavazása HIVATALOS JÁTEKSZABÁLYZAT

1. A játék szervezője
A közönségszavazást a Debreceni Szakképzési Centrum Kreatív Technikum és a Kreatív Szakképzést Támogató Alapítvány (a továbbiakban együtt: Szervező) hirdeti meg.
2. A játék időtartama
A szavazás 2026. február 25. napjától 2026. március 4. napján 23:59 óráig tart.
Eredményhirdetés: 2026. március 5., az iskola aulájában.
3. A játékban való részvétel feltételei
A játékban részt vehet minden 14. életévét betöltött, magyarországi lakóhellyel rendelkező természetes személy.
A részvétel feltétele, hogy a játékos a DSZC Kreatív Technikum hivatalos Facebook-oldalán közzétett logópályázati bejegyzés alatt reagálással (szavazattal) jelezze, melyik pályaművet támogatja.

Egy személy egy alkalommal szavazhat. A Szervező fenntartja a jogot a visszaélések (pl. hamis profilok, manipuláció) kizárására.

4. A játék menete
A kreatív ágazat tanulói által készített logótervek a DSZC Kreatív Technikum Facebook-oldalán kerülnek bemutatásra.
A közönségdíjat az a pályamű nyeri, amely a szavazási időszak végéig a legtöbb érvényes szavazatot kapja.
5. Nyeremény
A közönségszavazás nyertese (a legtöbb szavazatot kapott pályamű készítője) mozijegy-utalványban részesül.

A nyeremény készpénzre nem váltható és másra nem ruházható át.

6. A nyertes értesítése
A nyertes nevét a Szervező az eredményhirdetésen (2026. Március 5.) nyilvánosan kihirdeti, valamint a Facebook-oldalon közzéteszi.
A nyertes köteles a Szervezővel a kapcsolatot felvenni az értesítést követő 5 munkanapon belül. Ennek elmulasztása esetén a Szervező jogosult új nyertest kijelölni.
7. Adatkezelés
A játékban való részvétellel a résztvevők hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező a lebonyolításhoz szükséges személyes adatokat (név, Facebook-profilnév) kezelje.
Az adatkezelés célja a játék lebonyolítása és a nyertes értesítése.
Az adatokat a Szervező harmadik fél részére nem adja át, azokat kizárólag a játék lezárásáig kezeli.
8. Jogok
A logópályázat benyújtásával a pályázó hozzájárul ahhoz, hogy a nyertes mű teljes körű felhasználási jogai a Kreatív Szakképzést Támogató Alapítványra szállnak át.
A nyertes logó az alapítvány hivatalos arculati elemeként kerül felhasználásra, megjelenhet közösségi médiafelületeken, okleveleken, kiadványokon és egyéb hivatalos dokumentumokon.

9. Felelősségi nyilatkozat

A játék nem a Facebook által szervezett, támogatott vagy jóváhagyott esemény. A résztvevők az adatokat nem a Facebook, hanem a Szervező részére adják meg.

10. Egyéb rendelkezések

A Szervező fenntartja a jogot a szabályzat módosítására, amennyiben azt jogszabályváltozás vagy egyéb indokolt körülmény szükségessé teszi.

A játékban való részvétel a jelen szabályzat automatikus elfogadását jelenti.

Debrecen, 2026. február 25.

Debreceni SZC Kreatív Technikum
Kreatív Szakképzést Támogató Alapítvány